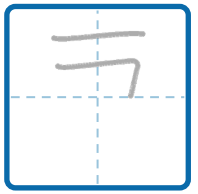
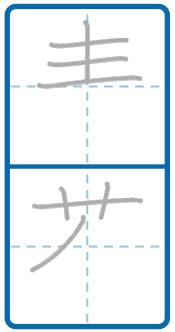
かたかなで書くことば①

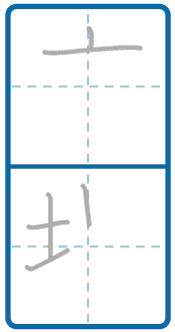
ねん　くみ　なまえ

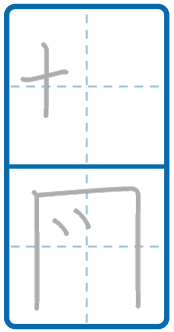
てん

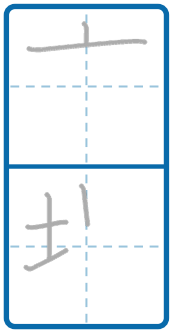
なみせんのことばは、かんじとひらがなでかきましょう。

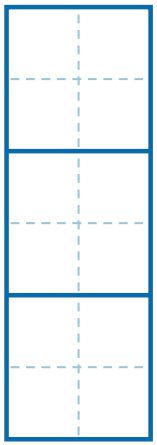
① 
と をあける。

② 
むぎちゃ を飲む。

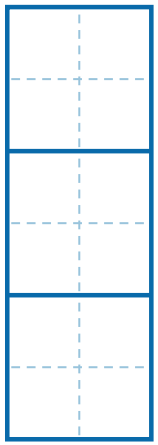
③ 
ひろば に行く。

④ 
ちず を見る。

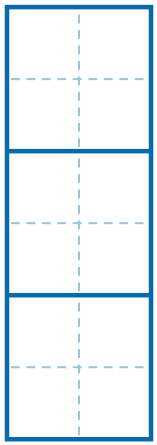
⑤ 
いちば へ行く。

⑥ 
きうい

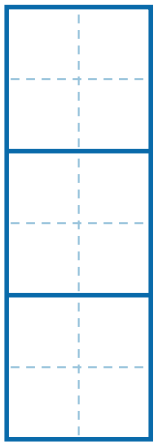
カタカナでかきましょう。

⑦ 
どりる

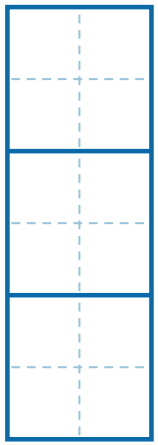
カタカナでかきましょう。

⑧ 
ぼたん

カタカナでかきましょう。

⑨ 
ばけつ

カタカナでかきましょう。

⑩ 
たおる

カタカナでかきましょう。

ロボット カンジーはかせの大はつめい ①

ねん　くみ　なまえ

てん

なみせんのことばは、かんじとひらがなでかきましょう。

① 　をかく。

② 道を 　あるく 。

③ なん さい ですか。

④ 　を通る。

⑤ 　を引く。

⑥ 　をはなつ。

⑦ 　カタカナでかきましょう。

⑧ 　カタカナでかきましょう。

⑨ 　カタカナでかきましょう。

⑩ 　カタカナでかきましょう。

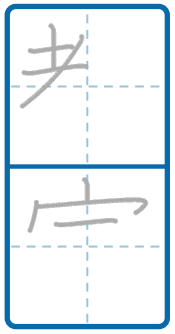
すてきなところをつたえよう
スーホの白い馬
楽しかったよ、二年生
①

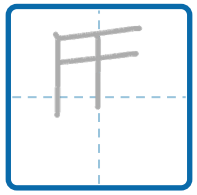
ねん　くみ　なまえ

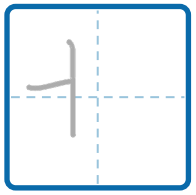
てん

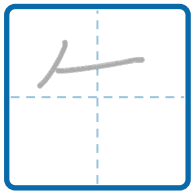
なみせんのことばは、かんじとひらがなでかきましょう。

① 時間をはかる。

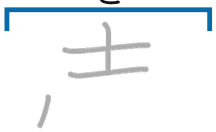
② きょうしつに入る。

③ うまが走る。

④ きたへ行く。

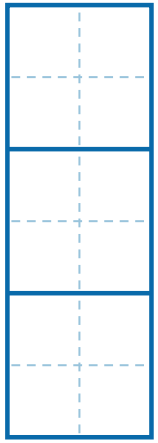
⑤ うしが鳴く。

⑥ 校ていをはしる。

⑦ 魚をうる。

⑧ よわい風。

⑨ つよい風。

⑩ めだる

カタカナでかきましょう。

ロボット
カンジーはかせの大はつめい ①

ねん　くみ　なまえ

てん

① 答え（こたえ）をかく。

② 道を歩く（あるく）。

③ 何才（なんさい）ですか。

④ 門（もん）を通る。

⑤ 弓（ゆみ）を引く。

⑥ 矢（や）をはなつ。

⑦ バトン（ばとん）

⑧ マット（まっと）

⑨ パズル（ぱずる）

⑩ ソファ（そふぁ）

カタカナでかきましょう。

かたかなで書くことば ①

ねん　くみ　なまえ

てん

① 戸（と）をあける。

② 麦茶（むぎちゃ）を飲む。

③ 広場（ひろば）に行く。

④ 地図（ちず）を見る。

⑤ 市場（いちば）へ行く。

⑥ キウイ（きうい）

⑦ ドリル（どりる）

⑧ ボタン（ぼたん）

⑨ バケツ（ばけつ）

⑩ タオル（たおる）

カタカナでかきましょう。

すてきなところをつたえよう
スーホの白い馬
楽しかったよ、二年生 ①

ねん　くみ　なまえ

てん

① 時間を計る（はかる）。

② 教室（きょうしつ）に入る。

③ 馬（うま）が走る。

④ 北（きた）へ行く。

⑤ 牛（うし）が鳴く。

⑥ 校ていを走る（はしる）。

⑦ 魚を売る（うる）。

⑧ 弱い（よわい）風。

⑨ 強い（つよい）風。

⑩ メダル（めだる）

カタカナでかきましょう。

使用素材・出典と利用条件

なぞり字形：KanjiVG / Ulrich Apel
元データの著作権表示：Copyright (C) 2009/2010/2011 Ulrich Apel.
配布元：https://kanjivg.tagaini.net/
ライセンス：Creative Commons Attribution-ShareAlike 3.0 Unported (CC BY-SA 3.0)
https://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/

加工：あすぷりラボ。所定画数の抽出、薄灰色化、線幅・大きさの調整。
小学校の筆順に合わせて表示する画を選択。「天」は第一画の横線を短く調整。
本PDFに収録した加工済みのなぞり字形も、CC BY-SA 3.0で提供します。
当該字形は同ライセンスの条件に従って、複製・加工・再配布できます。
問題文・レイアウトなどの独立した部分は、上記字形のライセンス適用範囲に含めません。

支援画数：1画の字は0画／2画は1画／3〜6画は2画／7〜12画は4画／13画以上は6画。
ひらがな・カタカナへのなぞり支援は入れていません。

使用フォント：Klee One、BIZ UDGothic (SIL Open Font License 1.1)
https://github.com/fontworks-fonts/Klee
https://github.com/googlefonts/morisawa-biz-ud-gothic

問題の後に、4枚を1枚に縮小した解答を収録しています。
印刷時は、この出典ページを除いて問題・解答ページを選択できます。